Spieler und Spielgeräte

Die Spieler

Jede Mannschaft hat **1 Läufer** und **4 Pompfer**.

Nur der **Läufer** darf den **Ball** (**Jugg**) holen.

Er muss den **Ball** ins **Tor** (**Mal**) legen.

Dann hat die Mannschaft einen **Punkt**.

Die **Spieler** mit einem **Spielgerät** (**Pompfe**) heißen **Pompfer**.
Sie versuchen mit ihrer **Pompfe** die **Spieler** der Gegenmannschaft zu **treffen**.

Sie dürfen nicht den Kopf treffen!

Die Spielgeräte (Pompfen)

Veranstaltet von

Indiwi

Gefördert durch die

AKTION MENSCH

JUGGER

DKJM Berlin 2019

inklusive Deutsche Kinder- und Jugendmeisterschaft